Прошу старайся уклоняться от вопрос по коду ; максимум говорите о фронтенде .

Фронт обыкновенный css+html+js; бекенд написан на языке c# .net8.0 **, использовались пакеты( Microsoft.AspNetCore.Authentication.JwtBearer;**

**Microsoft.IdentityModel.Tokens;**

**System.Text;**

**UrmetJournal.Services;)**

**Это говорить если спросят**

(.**NET 8.0** — это **последняя версия унифицированной кроссплатформенной платформы разработки от Microsoft** для создания веб-, настольных, мобильных, облачных и IoT-приложений.)

**(Некоторые особенности .NET 8.0:**

**Оптимизация производительности. Включён по умолчанию новый генератор кода, поддерживающий динамическую оптимизацию на основе профилирования выполнения кода.** [**1**](https://www.opennet.ru/opennews/art.shtml?num=60112)

**Поддержка инструкций AVX-512. Позволяет повысить производительность параллельных операций над векторными данными.** [**1**](https://www.opennet.ru/opennews/art.shtml?num=60112)

**Новый интерфейс для примитивных типов. Позволяет напрямую без перекодирования разбирать и форматировать данные в формате UTF-8.** [**1**](https://www.opennet.ru/opennews/art.shtml?num=60112)

**Новый стек .NET Aspire. Предназначен для разработки облачных приложений, используя технологии .NET.** [**1**](https://www.opennet.ru/opennews/art.shtml?num=60112)

**Расширенные инструменты для упаковки приложений в изолированные контейнеры. По умолчанию обеспечена публикация образов контейнеров без Dockerfile и без пользователя root.** [**1**](https://www.opennet.ru/opennews/art.shtml?num=60112)

**Интеграция с искусственным интеллектом. Встроенная поддержка ONNX, TorchSharp и сторонних библиотек ML.** [**2**](https://shape.host/resources/how-to-install-net-8-0-on-ubuntu-24-04)

**Поддержка языка C# 12. В этой версии представлены новые функции и улучшения языка, что позволяет разработчикам писать более эффективный и выразительный код.)**

**По процессу разработки : Сначала были разработаны сущности , после был api , контроллеры, сервисы и интерфейсы**

**контроллеры**

**(**Контроллеры в C# — **это классы, которые обрабатывают входящие HTTP-запросы, обрабатывают данные и генерируют соответствующие ответы**.

Они выступают посредниками между клиентом и сервером, выполняя бизнес-логику и возвращая данные в форматах, таких как JSON или XML.)

**, сервисы**

**( службы Windows в C#** — это отдельные приложения, которые не имеют графического интерфейса и выполняют различные задачи в фоновом режиме; Примеры служб: веб-серверы, вспомогательные сервисы обновлений для других установленных программ.)

**и интерфейсы**

**(Интерфейсы в C#** — это **конструкция языка программирования, которая определяет контракт взаимодействия между классами**.

Они позволяют программировать поведение, а затем добавлять детали реализации в конкретных классах.

**Некоторые преимущества использования интерфейсов**:

**Возможность повторного использования кода**. С их помощью можно создавать код, который может реализовать несколько классов, что уменьшает дублирование кода и делает его более удобным для обслуживания.

**Свободная связь между разными компонентами приложения**. Изменения в одном компоненте не будут влиять на другие компоненты, которые его используют.

В C# интерфейс объявляют с помощью ключевого слова «interface», за которым следует имя интерфейса и список членов (методов, свойств и событий) внутри фигурных скобок)

Вы должны сначала запустить вход(index.html) логины и пароли для входа (студент Username = "student", Password = "student123"; препод(Username = "teacher", Password = "teacher123"); админ(пока в разработке , но есть функционал добавления , Username = "admin", Password = "admin123") Функционал админа будет в редакции пар и спец информации , редакцию пар не сможет делать преподаватель в целях безопасности ; так же впланах загружать информацию с exel и проверка по расписанию может ле преподаватель добавить пару в определленый день и определенное время)

После этого вы заходите как студент(показываете функционал , нажимаете на дни недели и показываете(спойлер там ничего нет(я не добавил), )вы можете сказать, что это все можно добавить с учетной записи преподавателя и зайти в нее(Username = "teacher", Password = "teacher123"); на аккаунте преподавателя будет функционал добавления пар( там можно указать предмет; преподавателя , какая эта пара, и какой этаж и кабинет); После того как вы добавили одну пару, добавьте по одной паре на каждый день недели. **Важно чтобы директор видел всю красоту нашего сайта , делайте это не так быстро ,покажите анимации которые я добавил пожалуйста, пусть посмотрят на то как поднимается опускается блок со входом, и на остальные анимации, сконцентрируйте их внимание на этом, это очень важно, это даст нам больше шансов на победу гордитесь тем что мы сделал**;

После этого зайдите в учетную запись студента и покажите то ,что пары и правда были добавлены в расписание , так же в учетной записи преподавателя можете показать , что они могут удалять пары, так же скажите что будет функционал, преподавателя не смогут удалять чужие пары, только свои. Так же обновите сайт , покажите что все сохраняется на сервере, потыкайте на дни недели покажите , что все работает , после выйдите , дальше сами .